

KUNKUN VALINTA -AUKKOKORTIT

Tarvittavat materiaalit:



Kategoriakortit
+ täytä lätkät s. 20-21.



Pelin tavoite:

Yhdistä kaksi sanaa niin hauskasti, että Kunkku valitsee juuri sinun vastauksen.

Valmistelut:

Valitkaa täytettävä aukkotehtävä ja keksikää kategoriakorttien avulla kaksi kierroksella käytettävää sanaa. Valitkaa Kunkku, jonka tehtävänä on valita mieluisin vastaus.

Pelivuoro:

Kukin pelaaja täyttää lapun ja laittaa sen pipoon, rasiaan tai kirjekuoreen, jotta Kunkku ei näe kuka vastaa mitään. Kunkku lukee täytetyt aukot ja valitsee niistä hauskimman tai muuten vain itseään miellyttävän.

Pisteiden lasku:

Yksi piste aina Kunkun valinnasta. Peli päättyy sen jälkeen kun kaikki ovat olleet Kunkkuna.

Voittaminen:

Voittaja on se, joka on kerännyt eniten pisteitä valitun kierrosmäärän jälkeen.