



## **Liikettä palloon salibandysäännöt 2024**

(Ottelut pelataan salibandykaukalossa, jonka koko on 40m x 20m, tai 38 x 18m)

**Peli aika:** 2 x 12 min. Erätauco 1 minuuttia tuomarin mukaan. Mitalipeleissä viimeiset 3 minuuttia ovat tehokasta peliaikaa. Tehokas peliaika tarkoittaa sitä, että ajanotto pysäytetään aina erotuomarin vihellyksestä ja käynnistetään uudelleen, kun pallo on saatettu peliin.

**Pelaajamäärä kentällä:** 5 + 1 maalivahti. Pelaajia yhteensä enintään 15. Pelaajien vaihdot voivat tapahtua milloin tahansa, kunhan vaihdot tapahtuvat vaihtopaikalta ja poistuva pelaaja on ylittämässä kaukalon, kun uusi pelaaja siirtyy kaukaloon.

**Maalivahti:** Maalivahtia saa vaihtaa pelin aikana; maalivahti voi toimia sekä kenttäpelaajana ja maalivahtina, mutta ei samanaikaisesti. Maalivahti ei saa käyttää mailaa. Maalivahdin on käytettävä kasvosuojusta. Jos joukkueella ei ole omaa kasvosuojusta, niin turnauksessa maalivahti voi käyttää MTKL:n kasvosuojusta. Ainoastaan maalivahti saa koskettaa kädellä tahallisesti palloon.

**Maalialue:** (4 x 5 m) maalin edessä on merkattu ja tällä alueella maalivahti saa ottaa pallon käteensä. Kenttäpelaaja saa liikkua maalivahdin alueen läpi, mikäli tämä erotuomarin mielestä ei vaikuta peliin eikä estä maalivahdin työskentelyä. Mikäli puolustavan joukkueen kenttäpelaaja tilanteessa, jossa vastajoukkue suorittaa vapaalyönnin kohti maalia, on maalivahdin alueella tai maalikehikon sisällä tai jos maalikehikko on siirretty pois alueelta, missä se normaalisti sijaitsee, on vastajoukkueen hyväksi aina määrättävä rangaistuslaukaus. Kenttäpelaajan katsotaan olevan maalivahdin alueella, kun hänen vartalonsa koskettaa maalivahdin aluetta. Kenttäpelaajan ei katsota olevan maalivahdin alueella, jos ainoastaan hänen mailansa koskettaa maalivahdin aluetta. Maalivahdin alueen rajat kuuluvat alueeseen.

**Aikalisa:** Aikalisa on käytössä vain mitalipeleissä. Joukkueella on mitalipelissä mahdollisuus käyttää ottelun aikana 30 sekunnin aikalisa. Alkulohkoissa ottelu voi päättyä tasapeliin. Jatkolohkossa ottelun ollessa tasatilanteessa pelataan 5 minuutin jatkoaika äkkikuolema – periaatteella, eli jatkoajalla ensimmäisen maalin tehnyt joukkue voittaa ottelun. Jos jatkoajalle ei synny maalia, pidetään 3 miehen rangaistuslaukauskisa. Mikäli ratkaisua ei tule kolmen laukojan jälkeen, jatketaan samoilla laukojilla yksi pari kerrallaan äkkikuolemaperiaatteella.

**Kiistapallo:** Kiistapallossa pallo on aina maassa lapojen välissä ja tuomari viheltää aloituksen. Kiistapallo suoritetaan aina erän alkaessa ja hyväksytyn maalin jälkeen keskipisteestä, jolloin pelaajien on oltava omilla kenttäpuoliskoillaan. Kiistapallotilanteessa muut pelaajat, paitsi suorittajat siirtyvät vähintään 3 metrin päähän pallosta. Kiistapallo saa mennä suoraan maaliin. Tilanteissa, joissa ei voida tuomita sisäänlyöntiä, vapaalyöntiä tai rangaistuslaukausta kummallekaan joukkueelle, suoritetaan kiistapallo pelin

keskeyttämishetkellä palloa lähinnä olevasta kiistapallopisteestä. Kiistapallon aiheuttamia tilanteita ovat mm. pallon rikkoontuminen tahattomasti, kaukalon osien irtoaminen toisistaan, maalin siirtyminen, hylätty maali, epäonnistunut rangaistuslaukaus.

**Sisäänlyönti:** Pallon mennessä kaukalon ulkopuolelle tai koskettaessa kattoon, suorittaa se joukkue sisään lyönnin, joka ei pelannut palloa yli. Sisään lyönti tapahtuu siitä kohtaa, mistä pallo meni kaukalon ulkopuolelle, mutta ei koskaan oletetun maaliviivan jatkeen takaa. Sisään lyönti saa mennä suoraan maaliin.

**Vapaalyönti:** Rikotulle joukkueelle tuomitaan vapaalyönti. Vapaalyönti suoritetaan rikkomuspaikasta, mutta ei koskaan oletetun maaliviivan jatkeen takaa eikä lähempää kuin 3,5 metriä maalivahdin alueesta. Vapaalyönti saa mennä suoraan maaliin.

**Rangaistuslaukaus:** Rangaistuslaukauksen suorittaminen aloitetaan keskipisteestä. Kaikkien pelaajien, rangaistuslaukauksen suorittavaa pelaajaa ja vastajoukkueen maalivahtia lukuun ottamatta, on pysyttävä vähintään 3 metriä laukauksen suorittajan takana koko rangaistuslaukauksen ajan. Liikkeen tulee olla keskeytyksetöntä kohti maalia. Liikkeen keskeytyksettömyys tarkoittaa, että pelaaja ja pallo eivät saa pysähtyä kokonaan tai liikkua maalista pois päin yhtäaikaisesti. Pelaajan liikkua eteenpäin pallon liikettä eteen- tai taaksepäin ei tarvitse seurata erotuomarin toimesta.

(Suluissa rikkeestä seuraava rangaistus)

Vastustajan mailaa ei saa painaa, nostaa eikä potkaista. (vapaalyönti/jäähy)

Vastustajan mailan varteen ei saa lyödä. (vapaalyönti/jäähy)

Mailan lapa ei saa nousta lantion yläpuolelle. (vapaalyönti/jäähy)

Palloon täytyy koskettaa mailalla aina polvitason alapuolella. (vapaalyönti/jäähy)

Päällä ei saa koskea tahallisesti palloon. (vain jäähy)

Palloa ei saa tavoitella hyppäämällä. (vapaalyönti)

Haarojen välistä takaa ei saa pelata. (vapaalyönti)

Käsi tai vartalo maassa ei saa pelata. (vain jäähy)

Molemmat polvet maassa ei saa pelata. (vain jäähy)

Ei saa työntää. (vapaalyönti/jäähy)

Ei saa estää toisen etenemistä. (vapaalyönti/jäähy)

Kenttäpelaaja siirtää tarkoituksellisesti vastajoukkueen maalin kehikkoa.

(vapaalyönti/rankkari)

Kenttäpelaaja on maalivahdin alueella. (vapaalyönti/rankkari)

Maalivahti menettää kokonaan kosketuksen maalialueeseensa toimittaessaan palloa peliin. (vapaalyönti) Tässä tapauksessa maalivahtia ei rinnasteta kenttäpelaajaan.

Maalivahdin katsotaan kokonaan jättäneen maalialueensa, kun mikään hänen vartalonsa osista ei enää kosketa maalialueen lattiaa. Pallo on toimitettu peliin, kun maalivahti ei enää kosketa palloa. Mikäli hän tämän jälkeen jättää maalialueen, tämä ei aiheuta toimenpiteitä. Tätä sääntöä on myös sovellettava, mikäli maalivahti ottaa pallon haltuunsa maalialueella ja hänen koko vartalonsa sen jälkeen liukuu maalialueen ulkopuolelle. Maalialueen rajat kuuluvat alueeseen.

Maalivahdilla on pallo hallussaan yli kolme sekuntia. (vapaalyönti) Mikäli maalivahti laittaa pallon maahan ja ottaa sen uudelleen haltuunsa ilman, että häntä ahdistellaan, pallon katsotaan koko ajan olevan hänen hallussaan.

Maalivahti heittää tai potkaisee pallon keskiviivan yli. (vapaalyönti) Tämä on virhe vain, jos pallo ei kosketa lattiaa, kaukaloa, toista pelaajaa tai tämän varusteita ennen kuin se ylittää keskiviivan.

Kenttäpelaaja estää passiivisesti maalivahtia tämän toimittaessa palloa peliin. (vapaalyönti) Tämä on rike ainoastaan silloin, kun kenttäpelaaja on lähempänä maalivahtia kuin kolme metriä mitattuna siitä, mistä maalivahti saa pallon haltuunsa. Passiivinen tarkoittaa estämistä tahattomasti sekä väistämättä jättämistä.

Vastapelaajan taklaaminen tai kaataminen pallontavoittelutilanteessa. (jäähy)

Vastapelaajasta tai tämän varusteista kiinnipitäminen. (jäähy)

Pallottoman vastapelaajan tarkoituksellinen estäminen. (jäähy)

Jäähy voidaan tuomita myös, jos joukkueella on liikaa pelaajia yhtä aikaa kentällä.

Kaikista vapaalyönnin aiheuttavista rikkeistä voidaan antaa myös jäähy.

Muissa tapauksissa noudatetaan Salibandyliiton sääntöjä.

#### MTKL JÄRJESTYS SARJASSA

Joukkueiden paremmuus määräytyy saavutettujen pisteiden perusteella. Voitosta saa kaksi, tasapelistä yhden ja tappiosta nolla pistettä.

Tasapisteissä joukkueiden paremmuuden määräävät järjestyksessä:

- 1) keskinäisissä otteluissa saavutetut pisteet
- 2) keskinäisten otteluiden maaliero (tehdyt maalit miinus päästetyt maalit keskinäisissä otteluissa)
- 3) keskinäisissä otteluissa tehdyt maalit
- 4) koko sarjan maaliero (tehdyt maalit miinus päästetyt maalit)
- 5) koko sarjassa tehdyt maalit
- 6) arpa.